

Donjons & Dragons

- ✓ **Chaque participant-e doit pouvoir porter son bagage seul-e !**
- ✓ Privilégier des vêtements pas dommages et pratiques, à adapter en fonction de la météo.
- ✓ Placer ce trousseau dans le bagage et y noter d'éventuelles remarques (suggestion : noter le nombre pour les vêtements)*

Prénom et Nom du/de la participant-e :

Merci d'inscrire le **PRÉNOM** et **NOM** sur toutes les affaires (vêtements et autres)

☀ Affaires de base

- | | | |
|---|---|--|
| ☐ Sous-vêtements ()* | ☐ Veste adaptée à la saison | ☐ Petit sac à dos (pour les excursions) |
| ☐ Chaussettes ()* | ☐ Veste imperméable | ☐ Gourde (si possible thermique) |
| ☐ Pyjama + Training | ☐ Pantoufles/chaussons d'intérieur | ☐ Boîte pour les pique-niques (Tupperware) |
| ☐ T-shirts / tops ()* | ☐ Chaussures de marche (ou baskets) étanches et confortables | ☐ Lampe frontale + piles de rechange |
| ☐ Pulls légers à manches longues
Sweat-shirts ()* | ☐ Bottes de pluie en plastique, chaussures ouvertes confortables, etc. (selon météo) | ☐ Lunettes de soleil |
| ☐ Pull chaud à manches longues (polaire ou laine) | ☐ Sac de couchage | ☐ Crème solaire + stick pour lèvres |
| ☐ Pantalons longs ()* | ☐ Taie d'oreiller (format 60x60cm) | ☐ Argent de poche |
| ☐ Shorts / Robes / Jupes (selon la météo) ()* | ☐ Sac pour le linge sale | ☐ Livre(s), BD(s), etc. (pour les temps calmes) |
| ☐ Trousse de toilette (linge, savon, shampoing, brosse à dent, dentifrice) | ☐ Une tenue pour la boum | ☐ Carte d'assurance maladie famille/enfant |
| | ✓ Une casquette MJSR est offerte en début de camp ☺ | |

☀ Affaires spécifiques au camp et aux activités

- ☐ Maillot + linge de bain + sac pour les affaires mouillées
- ☐ Ton livre de jeux de rôle préféré

Médicaments

Pour traitement (même homéopathique, veuillez noter sur l'emballage :

- ☐ **Nom et prénom**
- ☐ **Posologie**
- ➔ Transmettre directement à un membre de l'équipe au début du camp

Téléphones portables et appels aux parents

Téléphones autorisés mais vivement déconseillés pour les moins de 12 ans.

- Nous déclinons toute responsabilité en cas de prix élevé de communications, perte, vol ou dégâts sur l'appareil.

L'équipe d'animation est en droit de « confisquer » les téléphones et autres appareils. Elle réserve alors des horaires quotidiens pour que les participant-es aient accès à leur téléphone.

Un téléphone de l'équipe d'animation est disponible pour que les participant-es puissent contacter leurs parents si besoin.

Les familles désireuses de nouvelles de leur enfant peuvent s'adresser à notre secrétariat : 022 733 55 13.

Jeux électroniques et autres appareils technologiques

Ne sont PAS AUTORISÉS dans nos camps !

Pour celles et ceux qui iraient à l'encontre de cette consigne, nous déclinons toute responsabilité en cas de perte, vol ou dégâts sur ces appareils.

« **ZECKE – TIQUE** » est une app suisse gratuite pour vérifier si le lieu du camp est une zone à tiques. Si oui, prévoir :

- ☐ Habits longs et clairs
- ☐ Produit anti-tiques (ex : Anti-Brumm Naturel)

L'équipe d'animation est sensibilisée à ce sujet et sera vigilante.

Les affaires oubliées en camp sont à signaler dès que possible à info@mjsr.ch.

Après 2 mois sans demande, ces affaires seront données à des associations caritatives locales.